

手游兼容性测试

操作指南

产品文档



腾讯云

【版权声明】

©2015-2016 腾讯云版权所有

本文档著作权归腾讯云单独所有，未经腾讯云事先书面许可，任何主体不得以任何形式复制、修改、抄袭、传播全部或部分本文档内容。

【商标声明】



及其它腾讯云服务相关的商标均为腾讯云计算（北京）有限责任公司及其关联公司所有。本文档涉及的第三方主体的商标，依法由权利人所有。

【服务声明】

本文档意在向客户介绍腾讯云全部或部分产品、服务的当时的整体概况，部分产品、服务的内容可能有所调整。您所购买的腾讯云产品、服务的种类、服务标准等应由您与腾讯云之间的商业合同约定，除非双方另有约定，否则，腾讯云对本文档内容不做任何明示或模式的承诺或保证。

文档目录

文档声明.....	2
轻松上手	4
标准兼容	8
登录方式	8
查看登录样例.....	9
深度兼容测试.....	13
集成SDK	13
报告解读	15

轻松上手

一、选择测试类型，上传APK

进入控制台“手游兼容性测试”页面

<https://console.qcloud.com/wetest>

选择“标准兼容测试”，和“深度兼容测试”。

测试类型

标准

兼容性测试

深度

兼容性测试

- 安装/登录/运行/卸载
- Monkey测试
- 性能测试
- 测试完成通知
- 测试报告

待测应用



拖拽或[点击上传](#)您的apk文件，大小600M以内

报告通知

测试完成后，我们将会以[站内信](#)、[短信](#)、[邮件通知](#)
您可以在 [账号信息](#) 中填写或修改接收提醒的手机号和邮箱地址

备注信息
(可选)

您还可以输入20个字符

- 标准兼容测试需要上传的内容

只需要上传APK (android平台的安装包)

- 深度兼容测试需要上传内容

需上传集成SDK的APK (WeTestSDK) [参见文档：集成SDK](#)

二、选择机型

1. 选择自定义机型，每个机型都展示了覆盖的游戏用户数量，帮助你轻松选择。
2. 可以保存常用机型。

<p>热门机型</p> <p><input type="checkbox"/> Top10 <input checked="" type="checkbox"/> Top30 <input type="checkbox"/> Top50 <input type="checkbox"/> Top100</p> <p>品牌</p> <p><input type="checkbox"/> Xiaomi <input checked="" type="checkbox"/> HUAWEI <input type="checkbox"/> Honor <input type="checkbox"/> samsung</p> <p>操作系统</p> <p><input type="checkbox"/> 4.4.4 <input type="checkbox"/> 5.1 <input type="checkbox"/> 4.2.2</p> <p>分辨率</p> <p><input type="checkbox"/> 1080x1920 <input type="checkbox"/> 720x1280</p>	<p>已选 3 款， 可覆盖 2180W 用户</p> <p>保存为常用机型(0/7)</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> HUAWEI 收起 ^</p> <ul style="list-style-type: none"> <input checked="" type="checkbox"/> HUAWEI HUAWEI RIO-AL00 5.1 <input checked="" type="checkbox"/> HUAWEI Che1-CL20 4.4.4 <input checked="" type="checkbox"/> HUAWEI HUAWEI G750-T00 4.2.2
--	--

待测机型 3 款 (高配 0 款 中配 2 款 低配 1 款)

费用小计 9.00元 (机型)

三、确认，提交测试单

1. 确认上传的APK包、所选的机型是否正确，确认后提交购买。
2. 购买成功后，会自动提交测试单。

已选配置

测试类型	兼容性测试
所属项目	默认项目
待测应用	
备注信息	--
待测机型	3 款 (3元/款) 查看详情 ∨
报告通知	站内信、短信、邮件
总计费用	9.00元

[上一步](#)
[确认提交](#)

3. 优惠券的使用

核对信息

1 核对信息 2 支付 3 支付结果

产品名称	配置详情	单价	数量	付费方式	购买时长	优惠	费用
新购游戏兼容性测试	所属项目：默认项目 游戏名称：CrashANR 游戏版本：1.0 测试类型：标准兼容性测试 测试机型：1款	3.00元	1	预付费	--	无	3.00元

<input checked="" type="checkbox"/> 使用代金券 (共4张可用)							
<input checked="" type="radio"/>	18.00元	限游戏兼容性测试	(2016-12-21过期, 限一次使用)				
<input type="radio"/>	1.00元	限游戏兼容性测试	(2016-12-21过期, 限一次使用)				
<input type="radio"/>	1.00元	限游戏兼容性测试	(2016-12-21过期, 限一次使用)				
<input type="radio"/>	6.00元	限游戏兼容性测试	(2016-12-30过期, 限一次使用)				
+ 兑换代金券							

总计费用: ￥	0.00	确认购买
---------	------	------

四、查看报告

左页菜单：我的测试报告

游戏测试

测试报告

全部项目 ▾

[如何管理测试任务](#)[反馈问题](#)

游戏名称	版本号	测试类型 ▾	状态 ▾	测试机型	创建时间 ↕	备注	测试结果	操作
wetestdemo	1.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 12...	test	--	查看 下载
wetestdemo	1.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 12...	tesr	--	查看 下载
QQ	6.3.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 10...	test	--	查看 下载
NoOneDies	1.5.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.26 21...	jasonzhong-1	--	查看 下载

标准兼容

登录方式

标准兼容测试目前只支持微信/QQ自动登录。所以提供两种选择：

- 不需要登录
- 微信/QQ号自动登录

不需要登录，支持游客模式

如果您没有集成微信/QQ登录控件，请选择：不需要登录。

游戏登录

不需要登录

请注意去掉登录控件，才能使用Monkey测试更多场景

微信/QQ账号自动登录

只支持手机游戏，暂不支持app。查看可登录样例 [查看可登录样例](#)

注意：不需要登录的情况下，要去掉自定义登录框，和第三方登录控件，避免程序一直卡在登录页面，导致后面的monkey测试就没有任何意义了，monkey测试会模拟触屏点击页面上的控件。

所以，此时去掉登录控件，保留游客模式，会自动进入游戏界面，程序模拟触屏点击页面，会发现更多兼容性问题。

微信/QQ号自动登录

游戏集成了微信/QQ登录控件，可以不去除登录框，后台会自动分配微信/QQ帐号，并登录进去。目前只支持游戏，不支持app。

查看登录样例

只要集成了QQ或微信登录即可，格式不局限于此：









深度兼容测试

集成SDK

SDK只在测试版本中集成，正式版本无需集成。

支持的游戏引擎以及版本号：

引擎	SDK支持（已测试）版本号
Unity3D	4.3, 4.5, 4.6, 5.0

一、添加SDK

下载地址：

[WTSDK \(Unity3d_NGUI \)](#)

[WTSDK \(Unity3d_UGUI \)](#)

包含三个组件：u3dautomation.dll、u3dautomation.jar、和libcrashmonitor.so

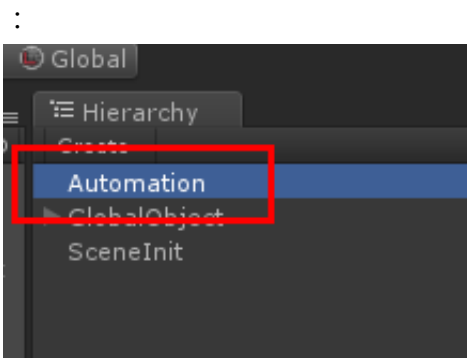
1、将u3dautomation.dll放到Assets\Scripts下面。

2、U3dautomation.jar与libcrashmonitor.so

把这两个jar包和so库一起编译到游戏中的地方，不需要调用其中的函数，例如可以放到Builds\Plugin\Android\下面（或是Assets\Plugins\Android），不同游戏位置可能不一样。

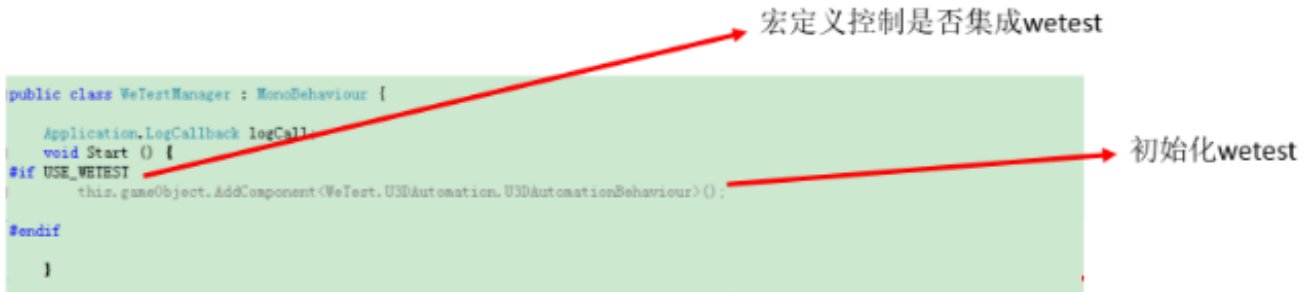
二、初始化测试代码

1、到Unity编辑器中，选择第一个启动的Scene，然后在根结节新建一个空的GameObject，名字可随便定义：



2、在GameObject的脚本上调用如下代码进行初始化

```
this.gameObject.AddComponent<WeTest.U3DAutomation.U3DAutomationBehaviour>();
```



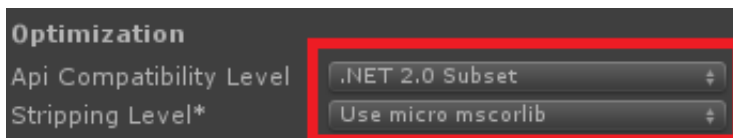
说明：

CI集成的，可以通过控制<ProjectPath>/Assets/smcs.rsp、<ProjectPath>/Assets/smcs.rsp来控制是否集成wetest。通常在debug版本集成，release上线版本不可集成

三、编译

1、建议在设置Unity的Optimization优化选项时：

- (1) 将Api Compatibility Level选项设置为.NET 2.0 Subset，StrippingLevel为四个选项内随机选择；
- (2) 如果必须将Api Compatibility Level设置为.NET 2.0，则建议StrippingLevel设置为Disable。主要是为了保证SDK合入后的稳定性，避免由于选项的问题，导致编译后APK有时不能正常运行的情况。



2、按游戏的编译流程，拿到apk包即可。

如果SDK集成成功后，拉起游戏后，会输出日志：U3DAutomationinit ...

报告解读

一、查询测试报告记录

- 1、按照测试类型、状态过滤；按照游戏名称进行搜索；可以按照创建时间排序；
- 2、可以查看在线测试报告和下载报告。

游戏名称	版本号	测试类型	状态	测试机型	创建时间	备注	测试结果	操作
wetestdemo	1.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 12...	test	--	查看 下载
wetestdemo	1.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 12...	tesr	--	查看 下载
QQ	6.3.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.27 10...	test	--	查看 下载
NoOneDies	1.5.0	标准兼容性测试	测试中	6款	2016.04.26 21...	jasonzhong-1	--	查看 下载

二、报告详情

1、测试结论&问题列表

测试结论 | 性能报告 | 设备分析

CrashANR

APK文件: 25ec17d7-407e...
测试类型: 标准兼容性测试

版本: 1.0
大小: 0.3MB

测试终端数: 10台
覆盖用户数: 44419万

开始时间: 2016-07-01 11:31:19
结束时间: 测试中

适配结果

腾讯游戏适配标准
腾讯游戏适配指定平台

测试进行中，当前仅显示已完成手机的统计结果

本轮适配测试，适配机型 10 部，完成 6 部（未测试 0 部），问题机型 8 部，适配通过率 **0%**。
发现问题总量 13 个，影响安卓用户量 39927W，占比 136%。
严重级别以上的 13 个，占总问题数比例 100%，影响安卓用户量 39927W，占比 136%。

[测试标准说明](#)



问题

全部

失

APK

APK

APK

APK

APK

APK

2、性能数据

测试结论 性能报告 设备分析
手机配置 全部 数据选项 全部 筛选区间 查看 性能瓶颈值说明 ?

品牌	型号	覆盖用户数	安装耗时	启动耗时	CPU占用 ↑	内存占用	流量消耗	FPS ⚠	设备详情
OPPO	R7sm 高配机型	2942万	8.75s	2.12s	0.01%	116.38MB	26.45KB	-	  
小米	Redmi Note 2 中配机型	5432万	9.8s	1.15s	2.75%	142.17MB	71.51KB	-	  
金立	F103 低配机型	2655万	26.02s	2.32s	4.9%	46.76MB	20.96KB	-	  
魅族	MX5 高配机型	2327万	7.72s	1.08s	6.14%	91.38MB	77.66KB	-	  
乐视	X500 高配机型	0万	6.18s	1.15s	11.44%	131.3MB	84.53KB	-	  
三星	GT-N7100 中配机型	1512万	25.74s	1.12s	12.3%	71.87MB	153.52KB	-	  
OPPO	A31 低配机型	3316万	11.87s	1.14s	14.81%	120.89MB	139.66KB	-	  

性能

安装

5 —

4 —

3 —

2 —

1 —

0 —

平均

10 —

8 —

6 —

4 —

2 —

0 —

3、设备分析

默认展示有问题的机型列表，选择全部，就可以查看所有机型的测试结果了

< 返回 | 欢乐升级

下载报告

测试结论 性能报告 **设备分析**

适配结果	品牌	型号	系统版本	CPU(核)	内存(MB)	分辨率	适配结果	覆盖用户	设备详情
全部	金立	F103 低配机型	5.0	4	927	720x1280	适配通过	2655万	
通过	乐视	X500 高配机型	5.0	8	2723	1080x1920	适配通过	0万	
不兼容	魅族	MX5 高配机型	5.0	8	2724	1080x1920	适配通过	2327万	
未测试	OPPO	R7sm 高配机型	5.1	8	3644	1080x1920	适配通过	2942万	
	OPPO	A31 低配机型	4.4	4	898	480x854	适配通过	3316万	
	三星	GT-N7100 中配机型	4.3	4	1784	720x1280	适配通过	1512万	
	Vivo	Y33 低配机型	5.0	4	921	720x1280	未测试	1473万	
	小米	Redmi Note 2 中配机型	5.0	8	1876	1080x1920	适配通过	5432万	

点击截图，你可以还原每台机型的测试过程。

数据和截图

终端截图 性能数据 日志信息

正向旋转 逆向旋转
